**Функция InputTree**

*Прототип функции InputTree*

NODE\* InputTree(NODE\* currPtr, char\* newname)

*Заголовочный файл*

|  |  |
| --- | --- |
| Название и библиотека | Язык |
| DataBase15.h(VS2015) DataBase13.h(VS2013)  DataBase15.lib(VS2015) DataBase13.lib(VS2013) | C |

*Описание*

Функция InputTree создает в базе данных новый узел, являющийся потомком для текущего узла.

*Параметры*

* **currPtr**

Указатель на узел типа NODE для которого требуется создать узел-потомок. Если передать NULL, то функция создаёт корень нового дерева

* **newname**

Имя в виде си-строки, которое будет присвоено вновь созданному узлу. Не может превышать 255 символов по длине. Имена узлов-братьев не могут совпадать

*Возвращаемое значение*

В случае успеха возвращается указатель на созданный объект типа NODE.

В случае ошибки возвращается NULL.

*Пример: исходный код программы Возвращаемый результат:*

**#include "DataBase13.h"

int main()

{

NODE\* root = NULL;

NODE\* NewNode = NULL;

root = InputTree(NULL, "root");

Directory(root);

NewNode = InputTree(root, "NewNode");

Directory(root);

getch();

}