**Функция InputTree**

*Прототип функции InputTree*

NODE\* InputTree(NODE \*currPtr, char \*newname)

*Заголовочный файл*

|  |  |
| --- | --- |
| Название и библиотеки | Язык |
| 15PIDataBaseAPI.h  15PIDataBaseAPI.lib | C |

*Описание*

Функция InputTree создает в базе данных новый узел, являющийся потомком к текущему узлу.

Функция присваивает новому узлу имя newname.

*Параметры*

* **currPtr**

Указатель на узел типа NODE для которого требуется узел-потомок. Если передать NULL, то функция создаёт корень дерева

* **newname**

Си-строка(имя), которая будет присвоена вновь созданному узлу

*Возвращаемое значение*

В случае успеха возвращается указатель на созданный объект типа NODE.

В случае ошибки возвращается NULL.

*Пример: исходный код программы Возвращаемый результат:*

**#include "15PIDataBaseAPI.h"

int main()

{

NODE\* root = NULL;

NODE\* NewNode = NULL;

root = InputTree(NULL, "root");

Directory(root);

NewNode = InputTree(root, "NewNode");

Directory(root);

getch();

}